SOSTENIBILITÀ AZIONE VIAGGIO ESPERIENZA

In viaggio verso un futuro sostenibile

RECUPERINO

Il riciclo a misura di bambino

(scuole primarie e scuole secondarie di I grado)

Durata: 1 ora

Un laboratorio dedicato agli studenti da 6 a 13 anni, con l'obiettivo di insegnare l'importanza del riciclo.

Partendo da materiali di scarto recuperati in casa, gli studenti dovranno costruire un oggetto che sarà poi esposto e valutato.

Nella fase introduttiva del laboratorio, un tutor invita la classe a distinguere in macro-categorie i materiali di recupero portati, dopodiché stimola la discussione sulle abitudini di riciclo delle famiglie dei partecipanti.

A questo punto, gli alunni vengono divisi in gruppi per realizzare degli oggetti sfruttando i materiali di recupero, spiegando poi come gli stessi materiali potranno essere nuovamente reimpiegati una volta che gli oggetti realizzati non saranno più utili.

Il tutor scatta delle fotografie degli oggetti creati (che saranno inserite in un'apposita gallery sui social network) e una giuria premia il migliore elaborato, selezionato in base al suo aspetto estetico e alla quantità di materiali utilizzati.

GIRAMONDO

Il risparmio a tutto tondo

(scuole secondarie di II grado)

Durata: 1 ora

Un laboratorio che promuove il tema della sostenibilità ambientale applicata al turismo.

Muovendosi su un tappeto circolare, gli studenti devono cercare di progettare il viaggio sostenibile ideale.

In una prima fase, un tutor espone alla classe gli impatti ambientali più significativi di un sistema di produzione non sostenibile, quindi divide i ragazzi in gruppi e assegna a ciascuna squadra un profilo di viaggiatore.

Le squadre, al lancio di un dado, si muovono sulle caselle del tabellone, rispondendo a varie domande (relative agli ambiti in cui possono essere adottate soluzioni sostenibili per il turismo) e ricevendo vantaggi o penalità, con l'obiettivo di arrivare quanto più in là possibile nel tempo dato.

Al termine del gioco, il tutor elenca i comportamenti virtuosi del viaggio sostenibile ideale e premia i vincitori.

In un concorso post-laboratorio, le classi possono raccontare la propria idea di viaggio sostenibile ideale, per vincere un premio "green".